

# NIEUWSBRIEF

uitgave nr. 2, Jul 2020 - Oct 2020

## HET PROJECT

Het MONA-project, dat in 2019 van start is gegaan, is bedoeld om een jong publiek dichter bij cultuur te brengen. Met behulp van moderne technologie, met de nadruk op augmented en mixed reality, zal in vier musea in Europa een geïntegreerd educatief programma worden ontwikkeld voor de doelgroep schoolgemeenschappen.

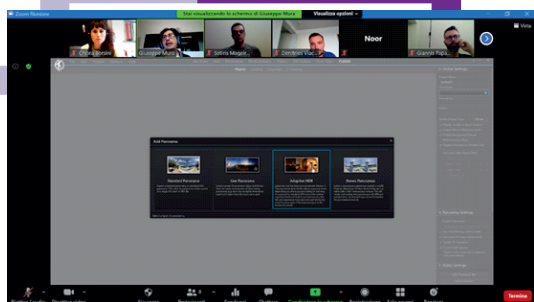
Het gebruik van nieuwe technologie zorgt ervoor dat schoolgroepen het museum op een nieuwe manier vinden. Het creëert een buitengewoon, charmant en plezierig leerproces met leuke opdrachten en spelen.

## DE PARTNERS

- 4** Musea
- 2** Universiteiten
- 2** Scholen
- 2** Technische organisaties

## DE UITKOMSTEN

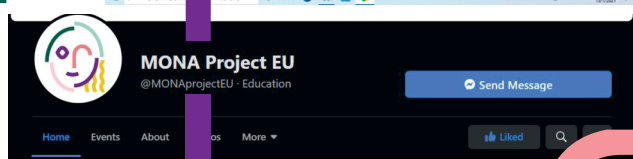
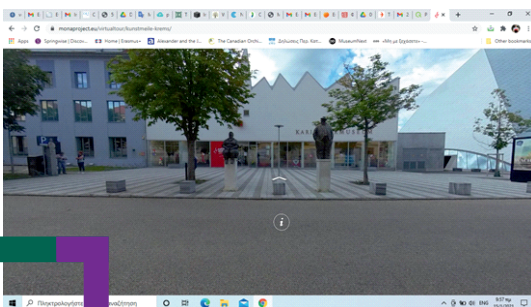
**HANDLEIDING** over museumedicatie en het gebruik van moderne technologie  
**VIRTUELE TOUR** platform  
**INTERACTIEF SPEL** met AR / MR  
**SMART DEVICE APP** om het bovenstaande te combineren.



## Eerste LTTA-activiteit Virtuele rondleiding

De eerste leer-, onderwijs- en opleidingsactiviteit werd online uitgevoerd in september 2020, als gevolg van beperkingen van Covid-19. De Italiaanse partner gaf de rest van het consortium inzicht in hoe 360-camera's te gebruiken om sferische foto's en video's te maken, hoe dit materiaal te bewerken en, ten slotte, hoe 3D Vista te gebruiken om onze virtuele tours te bouwen.

Goed nieuws! U kunt nu op onze projectwebsite de Virtual Tours van alle musea bekijken, u kunt de collecties verkennen en ronddwalen door de binnen- en buitenruimte. Kies het museum dat u wilt bezoeken en leer het verhaal ervan kennen.



## Interactief spel met AR/ MR

We hebben ook de eerste stappen voor de voltooiing van het spel met AR/ MR afgerond. Onlangs ontvingen we waardevolle feedback van zowel de scholen van het consortium, met betrekking tot de educatieve doelstellingen, als van de musea, met betrekking tot de tentoonstellingen die het spel zou kunnen betrekken.

