

Ενημερωτικό Δελτίο

Τεύχος ν 2, Ιούλιος 2020 – Οκτώβριος 2020

Το πρόγραμμα

Το πρόγραμμα MonA, το οποίο ξεκίνησε το 2019, έχει ως στόχο να φέρει τους νέους πιο κοντά στον πολιτισμό. Χρησιμοποιώντας νέα τεχνολογία με έμφαση στην επαυξημένη και μεικτή πραγματικότητα, πρόκειται να αναπτύξουμε ένα ολοκληρωμένο εκπαιδευτικό πρόγραμμα σε τέσσερα μουσεία στην Ευρώπη με στόχο μας τις σχολικές κοινότητες.

Η χρήση νέων τεχνολογιών δίνει τη δυνατότητα στις σχολικές ομάδες να προσεγγίσουν ένα μουσείο με καινούργιους τρόπους και δημιουργεί μια εκπληκτική, γοητευτική και ευχάριστη μαθησιακή διαδικασία μέσα από την πειραματική μάθηση και το παιχνίδι.

Οι συμμετέχοντες οργανισμοί

4 μουσεία

2 πανεπιστήμια

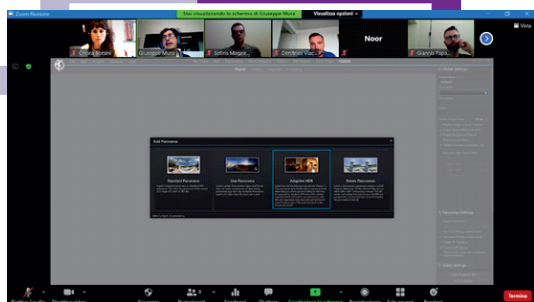
2 σχολεία

2 τεχνικοί οργανισμοί

Τα αποτελέσματα

ΟΔΗΓΟΣ στη μουσειοπαιδαγωγική με τη χρήση της νέας τεχνολογίας **ΕΙΚΟΝΙΚΗ ΞΕΝΑΓΗΣΗ** σε διαδικτυακή πλατφόρμα

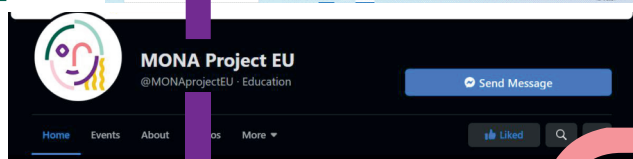
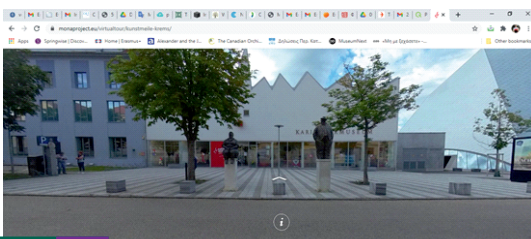
ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ με τη χρήση επαυξημένης και μεικτής πραγματικότητας **APPLICATION** που θα συνδυάζει τα ανωτέρω.



Πρώτη Δραστηριότητα LTTA Εικονική Περιήγηση

Η πρώτη δραστηριότητα Μάθησης, Διδασκαλίας και Κατάρτισης πραγματοποιήθηκε διαδικτυακά το Σεπτέμβριο του 2020, λόγω των δυσκολιών μετακίνησης που έφερε η εξάπλωση του ιού Covid-19. Ο Ιταλός εταίρος παρείχε στα υπόλοιπα μέλη της Σύμπραξης θαυμάσιες πληροφορίες στη χρήση «360° κάμερας» με σκοπό να συλλέξουν σφαιρικές φωτογραφίες 360 και βίντεο, στην επεξεργασία του υλικού αυτού και, εν τέλει, στη χρήση του προγράμματος 3D Vista για τη δημιουργία των εικονικών περιηγήσεων.

Υπέροχα νέα! Πλέον, μέσω της ιστοσελίδας του προγράμματός μας μπορείτε να επισκεφθείτε καθένα από τα μουσεία μας, να εξερευνήσετε τις συλλογές τους και να περιηγηθείτε τόσο στον εσωτερικό όσο και στον εξωτερικό χώρο. Επιλέξτε το μουσείο το οποίο θέλετε να επισκεφθείτε και μάθετε την ιστορία του, καθώς και άλλες πληροφορίες που παρουσιάζονται.



Διαδραστικό Παιχνίδι με τη χρήση AR & MR

Καθώς ήδη φτάσαμε στο μισό της διάρκειας του προγράμματος, ολοκληρώσαμε τα πρώτα βήματα για την ολοκλήρωση του Παιχνιδιού με τη χρήση επαυξημένης και μεικτής πραγματικότητας (AR & MR). Πρόσφατα, λάβαμε πολύτιμη ανατροφοδότηση τόσο από τα σχολεία της Σύμπραξης, αναφορικά με τους εκπαιδευτικούς στόχους, όσο και από τα μουσεία, πάνω στα εκθέματα που δυνητικά μπορούν να εμπλακούν στη διαδικασία.

