

NIEUWSBRIEF

Nummer 4 september 2021 - November 2021

HET PROJECT

Ons project is eind 2019 van start gegaan en is bedoeld om cultuur dichterbij het jongere publiek te brengen. Scholen zijn de doelgroep door het creëren van een geïntegreerd educatief programma dat in vier musea in Europa wordt aangeboden. Hierbij wordt gebruik gemaakt van moderne technologieën, met de nadruk op augmented reality en mixed reality.

Het MONA-project hoopt het schoolbezoek aan het museum om te zetten in een verbluffend, aantrekkelijk en plezierig leerproces middels belevingsgericht experimenteren, oefenen en spelen.



DE PARTNERS

- 4** Musea
- 2** Universiteiten
- 2** Scholen
- 2** Technische organisaties

DE UITKOMSTEN

HANDLEIDING over museumeducatie en het gebruik van moderne technologie
VIRTUELE TOUR platform
INTERACTIEF SPEL met AR / MR
SMART DEVICE APP om het bovenstaande te combineren.

2e persoonlijke transnationale projectbijeenkomst

Augmented en Mixed Reality Games

Project Appl (zowel Web als Android)

Wat een fijne bijeenkomst in KREMS an der Donau, bij Kunstmeile KREMS Museum! De bijeenkomst was een belangrijke stap voor het consortium van het 'MonA Project' om de stappen te nemen om het project te gaan afronden. We gaan richting het einde van de intellectuele outputs en hadden de kans om het spel, met het Augmented Reality elementen te testen in het Karikaturmuseum KREMS.

Op zoek naar verwondering? Werp dan een blik werpen op de getoonde foto's. Het NEMO Science Museum en het Karikaturmuseum KREMS hebben hun spel voor leerlingen bijna voltooid. Door bepaalde foto's in het museum te scannen, kan de bezoeker en de inhoud ervan ontdekken.

Wilt u al ons werk op één plek bekijken? De universiteit van IMC KREMS ontwikkelt momenteel een applicatie waar de gebruiker/bezoeker toegang krijgt tot al onze outputs. Blijf op de hoogte voor meer informatie!

