

# NEWSLETTER

Ausgabe 4. September 2021 - November 2021

## DAS PROJEKT

Das 2019 gestartete MONA-Projekt will einem jungen Publikum Kultur näher bringen. Unter Verwendung moderner Technologien mit Schwerpunkt auf Augmented und Mixed Reality wird in vier Museen in Europa ein integriertes Bildungsprogramm für das Zielpublikum Schule entwickelt.

Der Einsatz neuer Technologien ermöglicht neue Museumserfahrungen für Schulgruppen und schafft durch experimentelles Üben und Spielen einen außergewöhnlichen und unterhaltsamen Lernprozess.



## DIE PARTNER

- 4** Museen
- 2** Universitäten
- 2** Schulen
- 2** Technische Institutionen

## DIE ERGEBNISSE

- LEITFADEN** zu digitaler Vermittlung in Museen für Schulen
- GEFÜHRTER VIRTUELLER RUNDGANG** online
- INTERAKTIVES SPIEL** mit AR / MR APP in der die Forschungsergebnisse zu einer Tour mit einem interaktiven Spiel umgesetzt werden

## 2. persönliches transnationales Projekttreffen

Was für ein fantastisches Treffen in Krems an der Donau, in den Räumlichkeiten der Kunstmeile Krems Museum! Das Treffen war ein wichtiger Schritt für das Konsortium von "MonA Project", da es Fortschritte bei der Fertigstellung der intellektuellen Ergebnisse machte und die Möglichkeit hatte, das Spiel mit dem Einsatz von Augmented Reality im Karikaturmuseum zu testen Krems.

## Augmented- und Mixed-Reality-Spiele

Auf der Suche nach etwas Erstaunliches? Dann müssen Sie sich die angezeigten Bilder ansehen. Das NEMO Science Museum und das Karikaturmuseum Krems haben ihr Spielerlebnis für ihr junges Publikum fast abgeschlossen. Durch das Scannen bestimmter Bilder im Inneren des Museums kann sich der Besucher frei ausdrücken und seinen Inhalt entdecken.

## Projekt-App (sowohl Web als auch Android)

Möchten Sie unsere gesamte Arbeit von einem Ort aus erleben, entwickelt die Universität des IMC Krems derzeit die Anwendung, in der der Benutzer/Besucher auf alle unsere Ergebnisse zugreifen kann. Bleiben Sie dran, um mehr zu erfahren!

